CodeWeek.EU

10 KODLAMA HAKKINDA EĞLENCELİ BİLGİ

AB Kod Haftası'nda kodlamanın eğlenceli olduğuna ve yaratıcılığı ateşlediğine inanıyoruz. Misyonumuz, programlama ve sayısal düşünme tutkusunu alevlendirmektir. Kodlama ile ilgili sizi harekete geçirecek bazı ilginç bilgiler:

1

İLGİNÇ BİLGİ

700'DEN FAZLA FARKLI KODLAMA DİLİ BULUNMAKTADIR

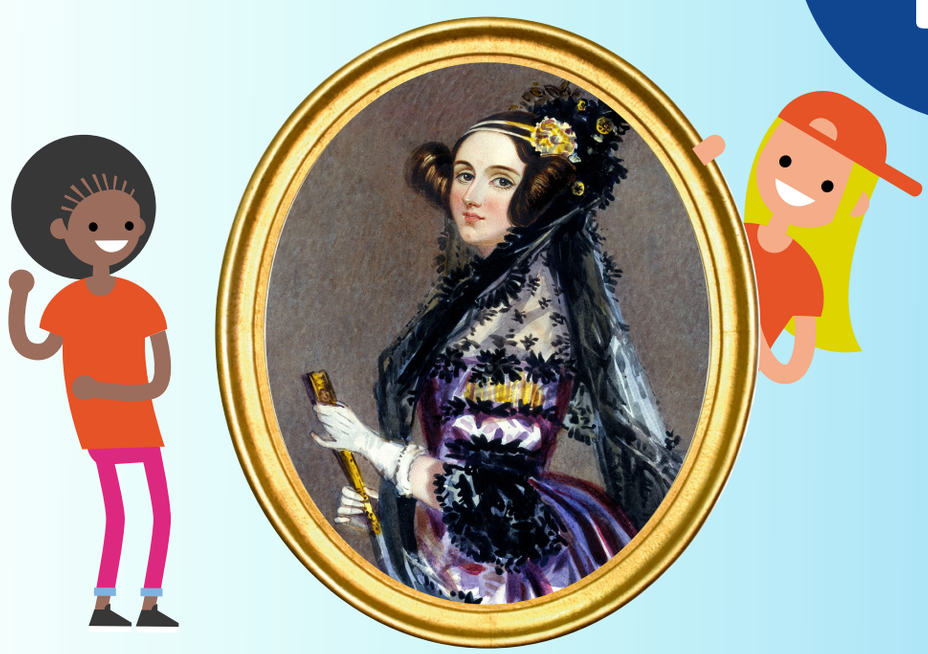
Bazıları diğerlerine göre daha üstünken; Python, Java ve JavaScript en popülerleridir.

Çok sayıda kodlama dili olsa da, bunların çoğu temel ortak unsurları paylaşır. Yani, bu dillerden en az birinde ustalaştığınızda, diğerlerini öğrenmeniz daha kolay hale gelecektir.

İLGİNÇ BİLGİ

BİLİNEN İLK PROGRAMCI BİR KADINDI

2



Bu kadın, İngiliz şair Lord Byron'ın kızı ve bir matematikçi olan Ada Lovelace idi.

1843 yılında, buhar gücüyle çalışan ve Charles Babbage'ın asla tamamlanmamış konsepti Analitik Makine adındaki geleceğin programlanabilir bilgisayarı için bir dizi hesaplama yayımladı.

Kendisini onurlandırmak adına programlama diline Ada ismi verildi.

3

İLGİNÇ BİLGİ

BİLİNEN İLK WEB SAYFASI HALEN ÇEVRİM İÇİ

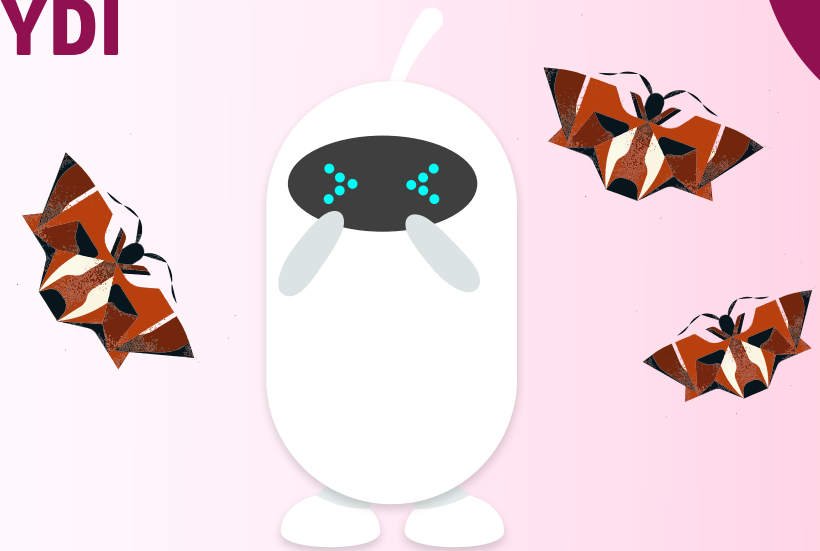
Tim Berners-Lee 1991 yılında İsviçre'nin Cenevre kenti yakınlarında bulunan CERN'de çalışırken World Wide Web sistemini geliştirdi. World Wide Web, belgelerin ve diğer web kaynaklarının URL ile tanımlandığı bir bilgi sistemidir ve internet üzerinden bu sisteme erişim sağlanabilir.

İlk web sitesi 6 Ağustos 1991 yılında hayata geçirildi. Halen çevrim içi olan bu siteye aşağıdaki adresten erişilebilir: info.cern.ch

İLGİNÇ BİLGİ

İLK BİLGİSAYAR HATASI (BUG (BÖCEK)) BİR GÜVEYDİ

4



1878 yılındaki bir mektupta teknik bir sorunu açıklamak üzere “bug” (böcek (hata)) kelimesini kullanan ilk kişi Thomas Edison’du.

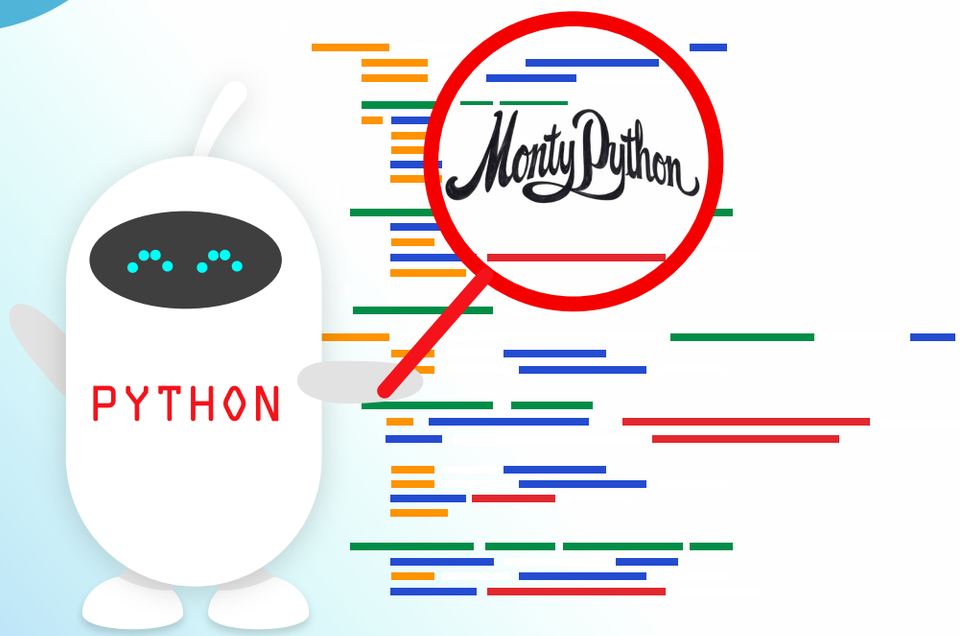
Ancak kaydedilen ilk bilgisayar hatası gerçekten de bir böcekti!

Harvard Üniversitesi’nde bir grup programcı, Mark II bilgisayarlarında olağan dışı hatalar rapor ettiğinde tarihler 9 Eylül 1947’yi gösteriyordu. Araştırma sonrasında, içeride kalan bir güvenin bilgisayarın elektronik devrelerinde aksaklığa yol açtığını ortaya çıkardılar.

5

İLGİNÇ BİLGİ

PYTHON PROGRAMLAMA DİLİ ADINI YILANDAN ALMIYOR



Python programlama dilinin geliştiricisi Guido van Rossum, televizyondaki skeçleriyle ünlü bir İngiliz komedi grubu olan Monty Python'dan esinlenerek kodlama sistemini adlandırdı.

Van Rossum kısa, yaratıcı ama aynı zamanda gizemli bir isim arıyordu. Bu yüzden programlama dilinin adını Python koymaya karar verdi.

İLGİNÇ BİLGİ

İLK BİLGİSAYAR OYUNU 1961 YILINDA YAPILDI

6

Spacewar! ilk dijital bilgisayar oyunu olarak kabul edilmektedir.

Oyun Steve Russell, Martin Graetz ve Wayne Wiitanen tarafından geliştirildi ve ilk sürümü yazmaları toplamda 200 saat sürdü.

Bu proje, geliştiricilere herhangi bir kâr sağlamayan bir hobi projesiydi.

7

İLGİNÇ BİLGİ

ANDROİD'İN BİR CİNSİYETİ VAR

Linux çekirdeğinin modifiye edilmiş sürümünün esas alındığı Android, bilinen bir mobil işletim sistemi için marka adı olarak kullanılmaktadır. Ancak İngilizce'deki "Android" kelimesi tam olarak erkek robot görünümüne sahip insan anlamına geliyor.

Bu kelimenin aynı zamanda kadınlar için kullanılanı da mevcut, o da "Gynoid".

İLGİNÇ BİLGİ

"TURING TESTİ"Nİ (CAPTCHA) ALAN TURING İCAT ETTİ

8

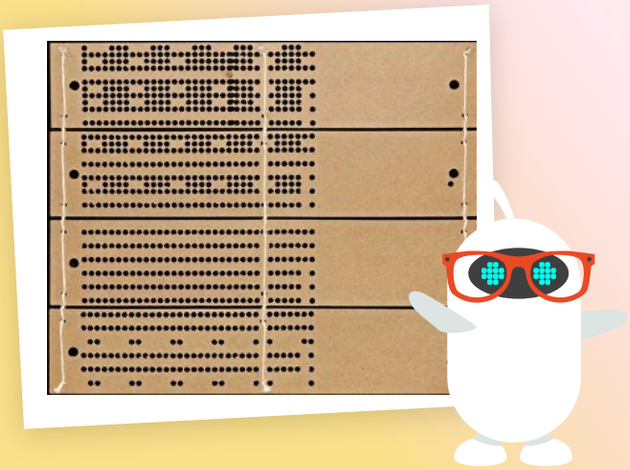
CAPTCHA aslında "Bilgisayar ve İnsanları Ayıran Tamamen Otomatik ve Herkese Açık Turing Testi" anlamına gelen bir kısaltmadır.

Bu test, çevrim içi formlarda rakamların veya kelimelerin bozuk görünmesini sağlar. Bu sistem, insanları bilgisayarlardan ayırmaya yardımcı olur. CAPTCHA'nın haricinde, Turing en çok 2. Dünya Savaşı sırasında Enigma kodunu kıran makineyi geliştirmesiyle tanınır. Bu olay, Avrupa'daki savaşı iki ila dört yıl arasında kısaltmıştır.

9

İLGİNÇ BİLGİ

KODLAMA, BİLGİSAYARLAR İCAT EDİLMEDEN ÖNCE DE KULLANILIYORDU



Bir dokumacı ve tüccar olan Joseph Marie Jacquard, delikli ahşap kartları ‘okuyarak’ kumaş tasarımları oluşturan mekanik bir dokuma tezgâhını geliştirdiğinde takvimler 1801 yılını gösteriyordu. Bilgisayar öncesi erken dönem makinelerinin arkasındaki itici güç, lokomotiflere ve araçlara güç sağlayan buharın ta kendisiydi.

Charles Babbage, ilk hesaplama sistemi olan Analitik Makine’yi ancak 1830’lu yıllarda mükemmel hale getirebildi. Bu makine, gücünü altı farklı buhar makinesinden alıyordu ve bir ev büyüklüğündeydi.

İLGİNÇ BİLGİ

KABUL EDİLEN EN GENÇ PROGRAMCI 6 YAŞINDAYDI

10

©Ishwari Katariya

“Dünyadaki en genç programcı” unvanında Guinness Dünya Rekoru Kautilya Katariya’ya ait. Kendisi Python ve yapay zekâ alanında IBM’den ilk profesyonel sertifikalarını alırken yalnızca 6 yaşındaydı.

Babasına göre Kautilya becerilerini evde, İngiltere’deki COVID-19 sebebiyle uygulanan sokağa çıkma yasakları esnasında geliştirdi. Kautilya şimdi 8 yaşında ve programlamaya daha önceden olduğu gibi şu anda da tutkuyla bağlı.

AB Kod Haftası programlamayı herkes için görünür ve erişilebilir bir noktaya getirirken, yeni fikirleri keşfetmek ve gelecek için yenilik yaratmak adına yeni nesillere ilham veriyor.
Fikirlerinizi hayata geçirin ve #CodeWeek için bize katılın!

CodeWeek.eu