

CodeWeek.

**AB KOD HAFTASI
2022 YILINDA 10.
YIL DÖNÜMÜNÜ
KUTLUYOR!**

Bu yıl dönümünü anmak amacıyla, günümüze kadar yaşananlara bir göz atalım:



AVRUPA KOD HAFTASI 2013 YILINDA FAALİYETLERİNE BAŞLADI

AB Kod Haftası, Avrupa Komisyonu'na dijital konular hakkında danışmanlık yapan bazı genç kişiler tarafından başlatıldı. Bu kişilerin amacı, bilgisayarları programlayarak bir şeyler yaratmayı öğrenmeye, donanımlarla çalışmaya ve bilgisayarların nasıl çalıştığını anlamaya yardımcı olmak, aynı zamanda tüm kod meraklılarını birlikte daha iyi çalışmak üzere bir araya getirmektir.



KOD HAFTASI 2014 KAPSAMINDAKI KATILIMCI SAYISI İLK ORGANİZASYONUN 15 KATIYDI!

2014

37
katılımcı
Avrupa
ülkesi

4.000
aktivite

150.000
katılımcı



*Kod Haftası'nın kurucuları tarafından
hazırlanan "Kodlama eğlencelidir"
videosuna bir göz atın*

www.youtube.com/watch?app=desktop&v=TNwE3FA4pdl

2015

KOD HAFTASI 2015, KOD HAFTASI'NIN DÜNYA GENELİNE YAYILDIĞI ORGANİZASYON OLDU!

Avrupa dışındaki ülkeler de Kod Haftası girişimine katıldı ve Afrika Kod Haftası başlatıldı.

Katılımcıların %48'i genç kızlardan ve kadınlardan oluşuyordu



Kod Haftası kendi şarkısına ve dansına kavuştu

Urbino Üniversitesi'nde Bilgisayar Sistemleri Profesörü olarak görev yapan ve İtalya Kod Haftası elçisi olan Alessandro Bogliolo'nun fikrinden yola çıkarak, Brendan Paolini tarafından AB Kod Haftası'nın kendi şarkısı Ode to Code bestelendi ve Bianca Maria Berardi tarafından da Kod Haftası dansı oluşturuldu.



7.600
aktivite

570.000
katılımcı

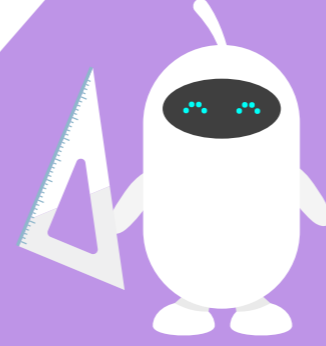
Avrupa ve diğer
ülkelerden

49
katılımcı ülke



Kod Haftası Katılım Sertifikası:

Aktivite düzenleyen herkese, Kod Haftası esnasında gösterdikleri çabalardan ve başarılarından dolayı kendilerini takdir edip kutlamak amacıyla sertifika verildi.



Bu 3. organizasyonda ayrıca iki ana Kod Haftası özelliği de lanse edildi:



Herkes için Kod Mücadelesi:

Bu etkinliğin amacı, Kod Haftası aktivitelerine olabildiğince çok okulun ve öğrencinin katılmasını sağlamaktır. 200 okula ait öğrencilerin yarısının veya bunların en az 200'ünün Kod Haftası aktivitelerine katılması sağlandı.



<https://codeweek.eu/codeweek4all>

2016

KOD HAFTASI 2016, 1 MİLYON KATILIMCIYA SADECE BİRKAÇ BAYT UZAKLIKTAYDI

Bu organizasyondaki katılımcı sayısında bir önceki yıla göre **%70** artış sağlandı.

Katılımcıların **%46**'si genç kızlardan ve kadınlardan oluşuyordu



23.000
aktivite

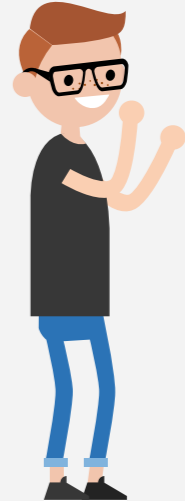
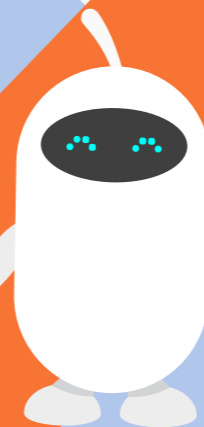
970.000
katılımcı

Avrupa ve diğer
ülkelerden
50
katılımcı ülke

Kod Haftası'na katılanların yaş ortalaması **11**'di

2015

2016





KOD HAFTASI 2017, KOD HAFTASI'NIN BEŞİNCİ DOĞUM GÜNÜYDÜ

1 milyon

katılımcının sağlandığı bu dönüm noktasına, Kod Haftası tarihinde ilk defa ulaşıldı.

Bu organizasyonda Hazine Avı oyununun ilk sürümü oynandı.

Bu aktivite esnasında, tüm Avrupa genelindeki parklarda ve şehirlerde aynı anda 22 hazine avı oyunu oynandı. Aynı sayıdaki konum ve kodlama bulmacalarında yaklaşık 1000 ayrı katılımcıdan oluşan toplam 167 takım mücadele etti. Kod Avı Oyunu, Alessandro Bogliolo ve kendisinin Urbino Üniversitesi'ndeki ekibi tarafından geliştirildi.

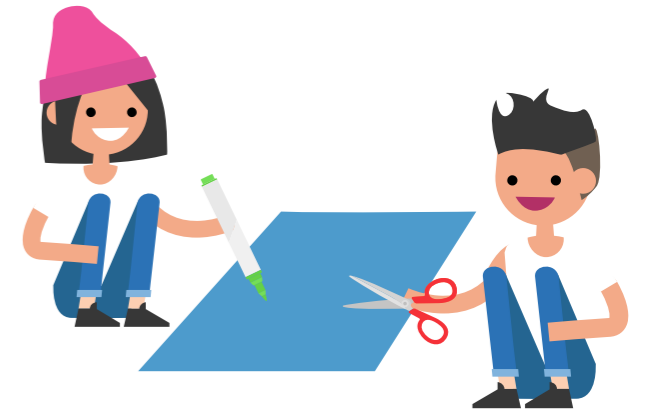
<https://blog.codeweek.eu/the-codehunting-game-more-than-1000-people/>

2017

25.000
aktivite

1,2
milyon
katılımcı

Avrupa ve diğer
ülkelerden
50'den
fazla katılımcı
ülke



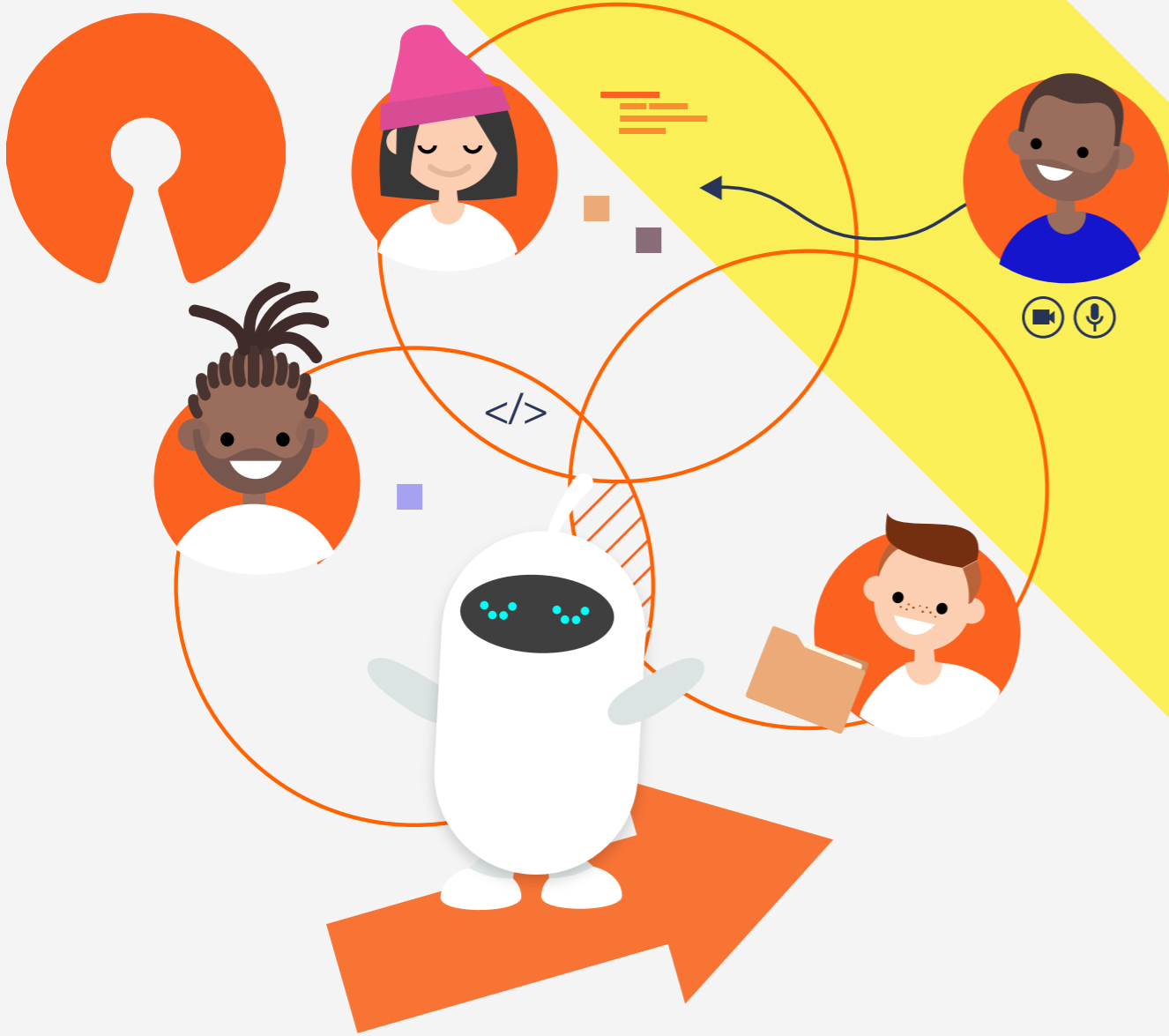
2018

KOD HAFTASI 2018, BİR ÖNCEKİ YILDAKİ KATILIMCI SAYISINI İKİYE KATLADI!

Herkes için Kod Haftası mücadelesi organizatörler ve özellikle öğretmenler arasında iş birliğini teşvik edecek şekilde yön değiştirdi. Bu prömiyer esnasında

14.000 organizatör

en az 10 aktivite içeren veya 3 ülkede yapılan ya da en az 500 katılımcının yer aldığı ekipler oluşturmayı başardı.

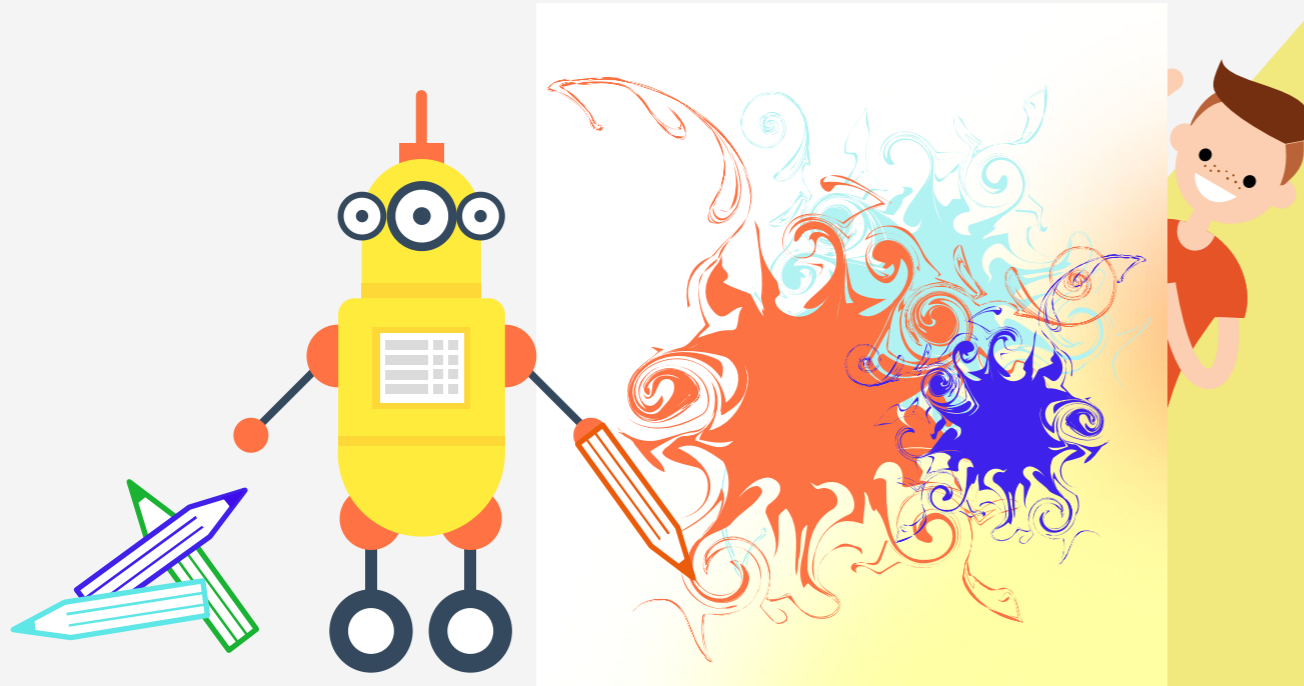


Bu yıl ayrıca, bilgisayarın kullanılmadığı oyunlardan görsel programlama, robot teknolojisi ve yapay zekâya kadar uzanan yeni aktivitelere esin kaynağı olması için çeşitli eğitim materyallerinden ve ders planlarından oluşan

“Kod Haftası Öğrenim Bilgileri”

nin lanse edildiği bir organizasyon oldu. Bu etkinliğin amacı, öğretmenlerin kodlamayı sınıflarına tanıtmalarına ve bunu tarih, coğrafya veya sosyal bilimler gibi diğer derslerle entegre etmelerine yardımcı olmaktı.

<https://codeweek.eu/training>



44.000
aktivite

Avrupa ve diğer
ülkelerden
72'den
fazla katılımcı
ülke

2,7
milyon
katılımcı

Kod Haftası'na
katılanların yaş
ortalaması 12'ydi

Katılımcıların
%49'u
genç kızlardan
ve kadınlardan
oluşuyordu

2019

AB KOD HAFTASI 2019, İNANILMAZ SAYIDA AKTİVİTEYLE YENİ REKORLARA İMZA ATTI!

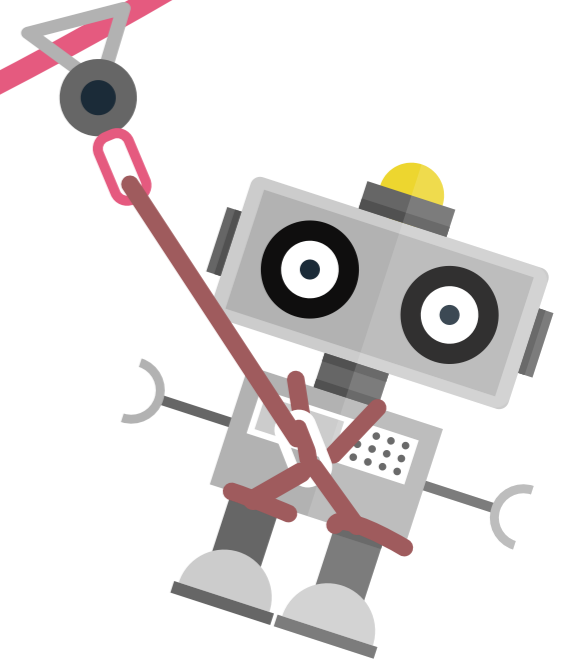
Bu organizasyonda, giderek artan sayıdaki aktiviteler arasında robot teknolojisi, veri işleme veya yapay zekâ gibi gelişmiş teknolojiler yer alıyordu.

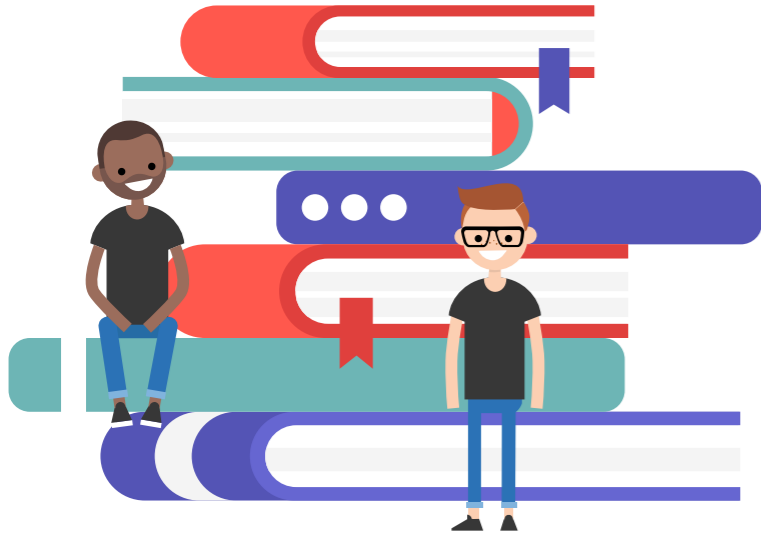
Kod Haftası 2019'da aynı zamanda ilk

AB Kod Haftası Büyük Açık Çevrim İçi Kaynaştırma Kursu (MOOC) da yapıldı.

Kodlama ve sayısal düşünme hakkında daha fazla bilgi sahibi olmak isteyen tüm öğretmenlere açık olan MOOC kaynaştırma faaliyeti kapsamında yenilikçi fikirler, ücretsiz materyaller ve diğer Kod Haftası kaynakları sunuldu.

<https://codeweek.eu/training>





Aktivitelerin
%92'si
okullarda
yapıldı



Katılımcıların
%49'u
genç kızlardan
ve kadınlardan
oluşuyordu.

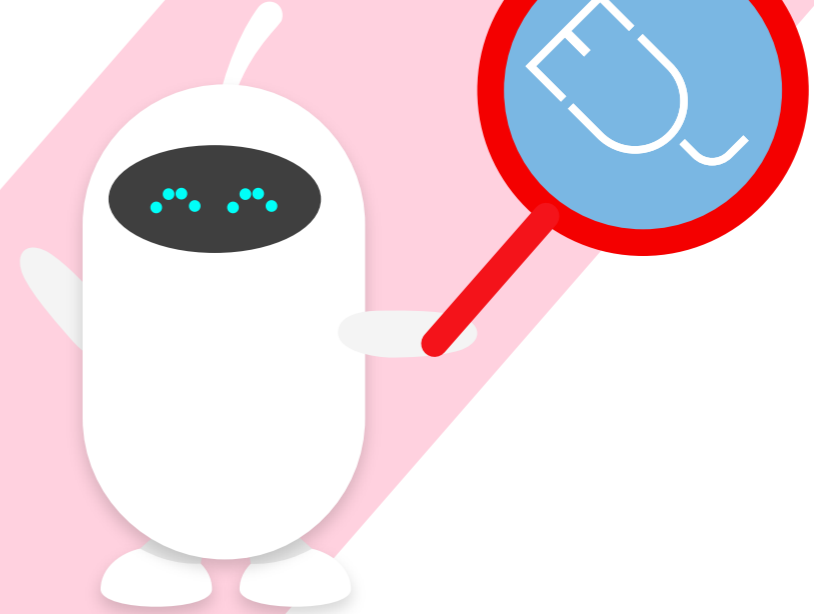
72.000
aktivite

Avrupa ve diğer
ülkelerden
70'ten
'ten fazla
katılımcı ülke

4,2
milyon
katılımcı

Kod Haftası'na
katılanların yaş
ortalaması

11'di



Kod Haftası 2019'da ayrıca:

Kod Haftası Hazine Avı sanal bir oyun halini aldı:

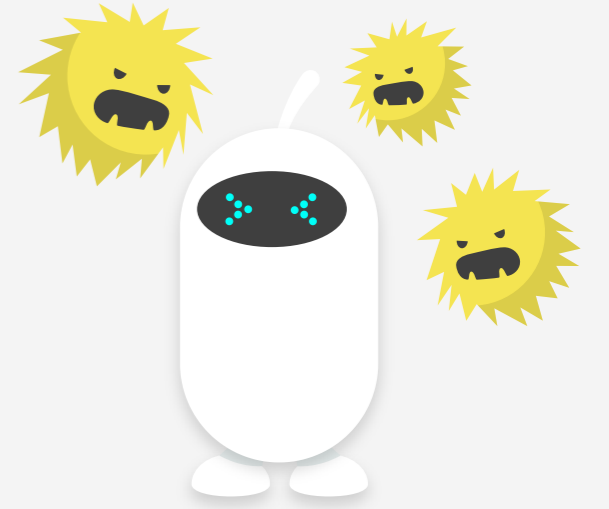
Orijinal Kod Haftası Hazine Avı oyunu ilk olarak Urbino Üniversitesi'nde Bilgisayar Sistemleri Profesörü olarak görev yapan ve Kod Haftası elçisi olan Alessandro Bogliolo tarafından geliştirilmiştir.

<https://codeweek.eu/treasure-hunt>

2020

KOD HAFTASI 2020'DE AKTİVİTELERİN 1/5'İ ÇEVİRİM İÇİ OLARAK DÜZENLENDİ!

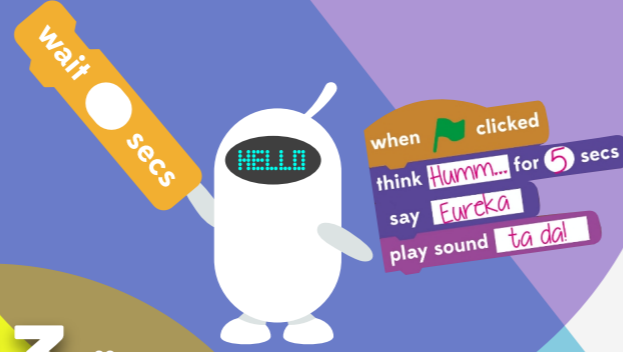
2020 yılındaki Covid salgınına ve sokağa çıkma yasaklarına rağmen, aktivitelerin %84'ü okullarda yapıldı.



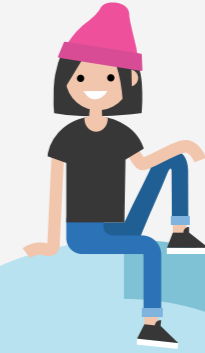
AKTİVİTELERİN
%55'i
EĞLENCELİ KODLAMA
AKTİVİTELERİNE



%20'si
TEMEL
PROGRAMLAMA
KONSEPTLERİNE



Katılımcıların
%41'i
genç kızlardan
ve kadınlardan
oluşuyordu



3.4
milyon
katılımcı

%5'i
İSE OYUN
TASARIMINA
ODAKLANIYORDU



%13'ü
ROBOT
TEKNOLOJİSİNE, YAPAY
ZEKÂYA VE VERİ
İŞLEMeye



Avrupa ve
diğer ülkelerden
80'den
fazla katılımcı
ülke

Kod Haftası'na katılanların
yaş ortalaması **10**'du

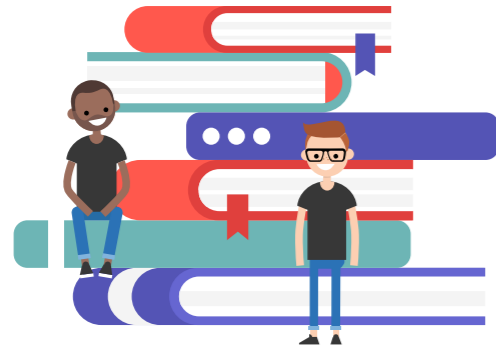
68.000'den
fazla aktivite

KOD HAFTASI 2021, YİNE REKOR RAKAMLARLA SONA ERDİ!

Bu organizasyon, yeni aktivite Mücadeleleri, materyaller ve iş fırsatları da dâhil olmak üzere tarihinin en geniş eğitim ve kaynak yelpazesini ortaya koydu.

2021

</>
**ARAB
CODE
WEEK**



Aktivitelerin
%88'inden
fazlası
okullarda
yapıldı



Katılımcıların
%49'u
genç kızlardan
ve kadınlardan
oluşuyordu

**Arap Kod
Haftası,
faaliyetlerine
başladı**



78.000
aktivite

Avrupa ve
diğer ülkelerden
70'ten fazla
katılımcı ülke

4
milyondan
fazla katılımcı

18'den
fazla
Mücadele

2021 yılında, Kod Haftası kapsamında evde veya sınıfta kendi kendinize veya bir grup dâhilinde çalışabileceğiniz çeşitli aktiviteleri içeren eğitim materyalleri olarak kullanılmak üzere 18 yeni Kod Haftası Mücadelesi ortaya çıktı. Mücadelelerin içeriği, bilgisayarın kullanılmadığı oyunlardan görsel programlamaya, micro:bit ile deneme uygulamaları yapmaktan yapay zekâ ve makine öğrenimine kadar çeşitli aktivitelerden oluşuyordu.



<https://codeweek.eu/2021/challenges>

2022

KOD HAFTASI 2022, 10. YIL DÖNÜMÜ ANLAMINA GELİYOR!

Kod Haftası'nı bugünlere getiren ve bu halk hareketinin bu noktaya ulaşmasına yardımcı olan tüm elçilerimize, öğretmenlere, eğitimcilere, gönüllülere ve katılımcılara sonsuz teşekkürler.

<https://codeweek.eu/2021/challenges>

10. ORGANİZASYONDA
HIÇ OLMADIĞI
KADAR FAZLA
KODLAMA
OLACAK

ONUNCU KOD
HAFTASI'NDA
ÖNE ÇIKANLAR:

KATILIMCI SAYISI
5 MİLYONA
ULAŞABİLECEK Mİ?

BU ORGANİZASYONA
KAÇ ÜLKE
KATILACAK?

AKTİVİTE
SAYISINDA YENİ
REKORLAR GÖRECEK
MİYİZ?

Kod Haftası çok yakında yeni bir sayfa açmaya hazırlanırken şu da bir gerçek ki, içlerindeki kodlama tutkusunu keşfeden insan sayısı daha da artacak.

**KOD HAFTASI'NIN 10. YIL DÖNÜMÜ ORGANİZASYONUNDA BULUŞMAK ÜZERE!
8-23 EKİM 2022**

